



## Místní pravidla golfového hřiště Nebeská Rybná

1. Biotop, dále biozóna (BZ) - plocha s výskytem chráněných rostlin se nachází na dráze č. 1, 3, 6. Hranice BZ je vyznačena červenými kolíky s černým vrškem. Vstup do této oblasti, nebo hra z této oblasti jsou zakázány z důvodů ochrany životního prostředí. Jsou vodními překážkami, do kterých je zakázáno vstupovat i hrát z nich. Jestliže hráčův míč leží v této oblasti, musí hráč použít úlevu (Pravidlo 26).
2. Hranice hřiště je tvořena bílými kolíky „aut“, dále vozovkou pro jamky č. 1, 2, 4, 5 a 9. Pro jamku č. 7 a 8 je hranicí hřiště drátěný plot.
3. Závady nepohyblivé (Pravidlo 24 - 2) jsou veškeré součásti závlahového zařízení (postřikovače, kryty rozvaděčů apod.), zpevněné betonové plochy na dráze č. 6, kovové terče uprostřed hracích drah označující vzdálenosti, sloupy elektrického vedení.
4. Na dráze č. 6 se nachází drop zóna pro vodní překážku (požární nádrž).
5. Průchody vodních překážek jsou nedílnou součástí hřiště, nejsou proto závadami s právem úlevy (Pravidlo 33 - 2a).
6. Nově vysazené stromy (rozpoznatelné podle dřevěných opěr) mají v zájmu ochrany proti poškození statut nepohyblivé závady (Pravidlo 24 - 2b).
7. Pokud hráč zasáhne dráty elektrického vedení, nebo izolátor, musí ihned ránu beztretně opakovat. Pokud míč není dosažitelný, může být nahrazen. Pokud sloup elektrického vedení překáží v postoji nebo dráze zamýšleného švihy, může hráč postupovat podle Pravidla 24 - 2 (nepohyblivá závada).
8. Při hře na tomto hřišti může hráč získat informace ohledně vzdáleností použitím přístroje, který slouží výhradně k měření vzdáleností (Pravidlo 14 - 3).
9. Vzdálenosti od středu jamkoviště (jamky 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9), od začátku jamkoviště (jamka 7), jsou naznačeny na svislém značení na jednotlivých odpalištích.
10. Kameny v bunkrech jsou pohyblivé závady.
11. Hráč je povinen se řídit provozním řádem hřiště.
12. Nevysekávejte drny cvičnými švihy na odpalištích.
13. Vracejte vyseknuté drny na nízko střižených plochách zpět.
14. Opravujte stopy po dopadu míče na jamkovištích.
15. Uhrabujte po sobě bunkry.
16. Udržujte pořádek.
17. Udržujte tempo hry, rychlejší pusťte před sebe.
18. Nerušte ostatní používáním mobilních telefonů (mimo krizových situací).
19. Na hřišti je zakázána hra drivingovými míči.
20. K přerušení hry při nebezpečí bouřky (blesku) dochází po signálu sirény. Pokud se hráč obává nebezpečí blesku a neslyšel signál pro přerušení hry, bezodkladně hru přeruší.